

2010年度

科目名	体育(講義を含む)		
担当教員	亀井 安子		
配当	人社1(3311)	コード	51060
開期	前期	講時	金曜日1限
		単位数	2
授業テーマ	基礎技術を習得過程の中で学習し、習得した技術をチームプレーに生かし、楽しみながら理論的なゲームが実践出来るようになることを目標に授業を進めます。		
目的と概要	多くのスポーツはラリーを続けることでおもしろさを実感し、より楽しみが増すものです。そのためには、個人の技能を習得することで、集団技能を高めることができます。この授業では、バドミントンの個人技能を習得しシングルスゲームを楽しみ、ダブルスゲームでペアとのコンビネーションの展開を学びます。バレーボールやレクリエーションスポーツを通じて、生涯スポーツを通して楽しむ技量を習得することに積極的に関わり、声を出しコミュニケーション力を高めていくこと協力し合うことを学びます。		
成績評価法	平常点30% 技能点30% 筆記試験40%		
テキスト	特に定めません		
参考書	適時配布します。		
履修に当たっての注意・助言	服装・体育館シューズは学部指定のジャージおよびシューズを使用してください。		
講義計画			
第1週	オリエンテーション	(授業の方向性・授業内容・服装・評価等について)	
第2週	レクリエーションゲームと身体ほぐしストレッチ		
第3週	レクリエーションゲームとスポーツ		
第4週	バドミントン基礎理論と実技 1	(用具説明・安全性・ルール・技能理論)	
第5週	バドミントン基礎技能	(基本打法・個別技能)	
第6週	バドミントン応用技能	(コンビネーション打法・ステップ)	
第7週	バドミントンゲーム 1	(シングルスゲーム説明・ゲーム)	
第8週	バドミントンゲーム 2	(シングルスゲーム・ダブルスルール説明)	
第9週	バドミントンゲーム 3	(ダブルスゲーム)	
第10週	バレーボール基礎理論と実技 1	(用具説明・安全性・ルール・技能理論)	
第11週	バレーボールゲーム 1	(6人制ゲーム)	
第12週	バレーボールゲーム 2	(コンビネーションゲーム)	
第13週	バレーボールゲーム 3	(ゲーム)	
第14週	スポーツ競技の歴史と理論	講義	
第15週	スポーツ競技の歴史と理論	講義・小テスト	