

2010年度

科目名	テニス(女子)		
担当教員	亀井 安子		
配当	人社1	コード	43780
開期	後期	講時	木曜日3限
		単位数	1
授業テーマ	個人スポーツの基礎技術とルール・マナー・指導方法を学びます。		
目的と概要	テニスは明治11年にアメリカのリーランドによって伝承されたもので、競技種目の中でもマナーやルールが厳しいスポーツであり、(ウェアの規制、声援や観客に対する制約など)学校スポーツ、プロスポーツ、生涯スポーツとして人気の高い競技種目である。この授業では、スポーツにおけるマナーやルールの大切さを知り、テニスの技術だけでなく指導方法、テニスの歴史を学びます。		
成績評価法	積極的な授業への参加姿勢30% 技能点30% ペーパーテスト40%の総合点で評価します。		
テキスト	特に定めません。適時配布します。		
参考書	テニス教本 日本プロテニス協会編 テニスダブルスのゲームプラン 岡田邦子		
履修に当たっての注意・助言	天候に左右される授業です。雨天の場合は体育館または教室を使用します。 テニスコート用シューズを使用して下さい。(踵の無いシューズ)		
講義計画			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. オリエンテーション 授業の進め方、施設、安全性について。</li> <li>2. テニス基本技術Ⅰ グリップの握り方・素振り・ステップ</li> <li>3. テニス基本技術Ⅱ グランドストローク (フォア・バック)</li> <li>4. 基本技術Ⅱと応用 ボレー・ロビング・サービス</li> <li>5. ゲーム形式シングルスⅠ ルール説明・審判方法</li> <li>6. ゲーム形式シングルスⅡ 指導法・審判</li> <li>7. ゲーム形式ダブルスⅠ 指導法・ゲーム・審判</li> <li>8. ゲーム形式ダブルスⅡ 指導法含む ゲーム・審判</li> <li>9. ダブルスシステムゲーム ルール説明・ゲーム・審判</li> <li>10. ダブルス応用技術 指導法含む</li> <li>11. 応用技術とシステムゲームⅠ ゲーム・審判テスト</li> <li>12. 応用技術とシステムゲームⅡ ゲーム・審判テスト</li> <li>13. 応用技術とシステムゲームⅢ ゲーム・審判テスト</li> <li>14. 講義テニスの歴史Ⅰ</li> <li>15. 講義 指導法テスト含む</li> </ol> <p>※ 基本的にテニスコートを利用しますが、雨天の場合は体育館または教室を使用します。</p>			