

科目名	応用プログラミング演習				
担当教員	小坂 暢幸				
配当	教福3	コード	42290		
開期	通年	講時	木曜日2限		
		単位数	4		
授業テーマ	コンピュータ業界で有名な言語「ビジュアルベーシック」を学習し、プログラミングの技術を体験する。				
目的と概要	世界的に有名な「ビジュアルベーシック」言語を学習し、プログラミングの基礎を体験する。「VB言語」は、短い指令で実行する事ができ、5行や10行の入力で実行できる易しいプログラム言語。 毎時間、パソコンで、1つか2つのプログラミング実習を行い、ゲーム感覚で学習する。「プログラミングや、プログラマーとは、どういうことをするのか」という実体験をして頂く。 教科書は、入門書として、特別に易しく編集されている。簡易な練習問題集も使用する。				
成績評価法	出席率(70%)と、レポート提出(30%)				
テキスト	学生のための VISUAL BASIC.NET 著者 若山 芳三郎 出版社 東京電気大学出版局				
参考書					
履修に当たっての注意・助言	プログラマーの体験をして頂きます。 自分がコンピュータの世界に合っているか、いないかを確認して下さい。				
講義計画					
<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p>1. ソフトウェア言語</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) コンピュータの構成 2) ソフトウェアの構成 3) プログラミング言語の種類と特徴 4) Visual Basicの学習 5) MICRO SOFTの世界 <p>2. ソフトウェアの作成</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 設計からの稼働 2) プログラム作成から実行 3) プログラムの作成手順 <p>3. 流れ図(フロチャート)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) フローチャート 2) 流れ図例 <p>4. Visual Basic.NETの概要</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) プログラムとプログラミングの言語 2) Visual Basic.NETの概要 <p>5. 簡単なプロジェクトの作成</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 文字の表示 2) プログラムの実行・終了・保存・開く 3) 実行ファイルの作成 4) 簡単な計算 5) 変数の使い方 6) 関数計算 </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p>6. 分岐処理</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 構造化プログラミング 2) Ifステートメントによる分岐処理 3) Select Caseステートメントによる分岐処理 <p>7. 繰り返し処理</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) For...Next制御構造による繰り返し処理 2) Do...Loop構造による繰り返し処理 <p>8. 配列の利用</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 一次元配列 <p>9. プロシージャ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) サブルーチンプロシージャ 2) Functionプロシージャ <p>10. コントロールの利用</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) テキスト入出力のコントロール 2) ボタンによるコントロール 3) ピクチャボックスコントロール <p>11. 総合演習</p> </td> </tr> </table>				<p>1. ソフトウェア言語</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) コンピュータの構成 2) ソフトウェアの構成 3) プログラミング言語の種類と特徴 4) Visual Basicの学習 5) MICRO SOFTの世界 <p>2. ソフトウェアの作成</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 設計からの稼働 2) プログラム作成から実行 3) プログラムの作成手順 <p>3. 流れ図(フロチャート)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) フローチャート 2) 流れ図例 <p>4. Visual Basic.NETの概要</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) プログラムとプログラミングの言語 2) Visual Basic.NETの概要 <p>5. 簡単なプロジェクトの作成</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 文字の表示 2) プログラムの実行・終了・保存・開く 3) 実行ファイルの作成 4) 簡単な計算 5) 変数の使い方 6) 関数計算 	<p>6. 分岐処理</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 構造化プログラミング 2) Ifステートメントによる分岐処理 3) Select Caseステートメントによる分岐処理 <p>7. 繰り返し処理</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) For...Next制御構造による繰り返し処理 2) Do...Loop構造による繰り返し処理 <p>8. 配列の利用</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 一次元配列 <p>9. プロシージャ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) サブルーチンプロシージャ 2) Functionプロシージャ <p>10. コントロールの利用</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) テキスト入出力のコントロール 2) ボタンによるコントロール 3) ピクチャボックスコントロール <p>11. 総合演習</p>
<p>1. ソフトウェア言語</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) コンピュータの構成 2) ソフトウェアの構成 3) プログラミング言語の種類と特徴 4) Visual Basicの学習 5) MICRO SOFTの世界 <p>2. ソフトウェアの作成</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 設計からの稼働 2) プログラム作成から実行 3) プログラムの作成手順 <p>3. 流れ図(フロチャート)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) フローチャート 2) 流れ図例 <p>4. Visual Basic.NETの概要</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) プログラムとプログラミングの言語 2) Visual Basic.NETの概要 <p>5. 簡単なプロジェクトの作成</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 文字の表示 2) プログラムの実行・終了・保存・開く 3) 実行ファイルの作成 4) 簡単な計算 5) 変数の使い方 6) 関数計算 	<p>6. 分岐処理</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 構造化プログラミング 2) Ifステートメントによる分岐処理 3) Select Caseステートメントによる分岐処理 <p>7. 繰り返し処理</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) For...Next制御構造による繰り返し処理 2) Do...Loop構造による繰り返し処理 <p>8. 配列の利用</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 一次元配列 <p>9. プロシージャ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) サブルーチンプロシージャ 2) Functionプロシージャ <p>10. コントロールの利用</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) テキスト入出力のコントロール 2) ボタンによるコントロール 3) ピクチャボックスコントロール <p>11. 総合演習</p>				
使用ソフトウェア VISUAL BASIC.NET					