

2010年度

科目名	体育(講義を含む)		
担当教員	亀井 安子		
配当	薬学1	コード	42010
開期	後期	講時	木曜日2限
		単位数	2
授業テーマ	基礎技術を習得過程の中で学習し、習得した技術をチームプレーに生かし、楽しみながら理論的なゲームが実践出来るようになることを目標に授業を進めます。		
目的と概要	多くのスポーツはラリーを続けることでおもしろさを実感し、より楽しみが増すものです。そのためには、個人の技能を習得することで、集団技能を高めることができます。この授業では、バドミントンの個人技能を習得しシングルスゲームを楽しみ、ダブルスゲームでペアとのコンビネーションの展開を学びます。バレーボールやレクリエーションスポーツを通じて、生涯スポーツとして楽しむ技量を習得することに積極的に関わり・声を出しコミュニケーション力を高めていくこと協力し合うことを学びます。		
成績評価法	平常点30% 技能点30% ペーパーテスト40%の総合評価を行います。		
テキスト	特に定めません。		
参考書	適時配布します。		
履修に当たっての注意・助言	服装は運動可能なジャージを使用して下さい。 体育館(専用)シューズを使用して下さい。		
講義計画			
第1週	オリエンテーション	(授業の方向性・授業内容・服装・評価等)	
第2週	レクリエーションゲームとストレッチ	(身体ほぐし)	
第3週	バドミントン基礎理論と技術	(用具説明・安全性・基礎技能)	
第4週	バドミントン技術・基礎・応用	(打法・技法)	
第5週	バドミントンゲーム1	(シングルスゲーム・ルール説明)	
第6週	バドミントンゲーム2	(シングルスゲーム・審判法)	
第7週	バドミントンゲーム3	(ダブルスゲーム・ルール説明)	
第8週	バドミントンゲーム4	(ダブルスゲーム・審判テスト)	
第9週	バレーボール基礎	(安全、説明、基礎技術)	
第10週	バレーボール応用	(ルール説明、コンビネーションゲーム)	
第11週	バレーボールゲーム1	(ゲーム、審判)	
第12週	バレーボールゲーム2	(ゲーム、審判)	
第13週	バスケットボール基礎	(基礎技能・ルール説明)	
第14週	バスケットボールゲーム1	(コンビネーションゲーム)	
第15週	スポーツの歴史とルールについて講義		