

2010年度

科目名	ゼミナール I		
担当教員	亀井 安子		
配当	人社3	コード	33800
開期	通年	講時	水曜日3限
		単位数	4
授業テーマ	ボール競技の文献から、技術・指導法・ゲームの分析を多角的にとらえ競技の実践力、指導力(コーチング)等について検討し卒業研究につなげます。		
目的と概要	ボール競技の技術の習得方法、指導法の文献・資料を収集し指導方法についてディスカッションを行います。基本ドリルや、初心者、上級者に対する指導法、ゲームメイキングの分析と検証を行い卒業研究テーマに結びつけます。		
成績評価法	中間発表、研究意欲、ディスカッション発言等の総合評価をします。		
テキスト	適時配布します。		
参考書			
履修に当たっての注意・助言	自分が興味を持つテーマを速く見つけ、積極的な意識を持って受講する学生を望みます。		
講義計画			
1. オリエンテーション ゼミナールの方針とテーマについて 2. 先行資料の収集・学習 3. 先行資料の収集・学習 4. テーマ・方向性のスケジュールづくり 5. テーマ・方向性のスケジュールづくり 6. 基本技能、技術の検証・ディスカッション 7. 基本技能、技術の検証・ディスカッション 8. 応用技術、システムスキルの検証 9. 応用技術、システムスキルの検証 10. 予備調査・作業・研究 11. 予備調査・作業・研究 12. データー収集作業 13. データー収集作業 14. データー分析 15. データー分析 後期 16. 統計処理 17. 統計処理・ディスカッション 18. 統計処理・ディスカッション 19. 中間発表・ディスカッション 20. 中間発表・ディスカッション 21. 中間発表・ディスカッション 22. ゲーム・分析・フィードバック 23. ゲーム・分析・フィードバック 24. 指導方法・検証・実験 25. 指導方法・検証・実験 26. 調査・検証・ 27. 調査・検証 28. 資料作成 29. 発表 30. 発表			