

2010年度

科目名	画像処理演習				
担当教員	中村 雅司				
配当	人社3			コード	21460
開期	後期	講時	火曜日1限	単位数	2
授業テーマ	画像処理に関する基礎的な知識と技術の修得				
目的と概要	コンピュータにおける画像処理の理論を学んでもらうとともに、画像処理ソフトウェアを用いて、画像処理に関する演習を行ないます。前半は、Adobe Photoshopによる画像処理を、後半は、Adobe Flashを用いてWeb用のアニメーションや簡単なアプリケーションを作成します。これらにより、表現力豊かな画像を制作することで、画像処理の総合的な能力を身につけます。				
成績評価法	平常点(授業中で行なう演習、50%)と応用課題の完成度(50%)により評価します。				
テキスト	テーマごとにプリント・資料を配付します。				
参考書	適宜紹介します。				
履修に当たっての注意・助言	この授業は、パソコンによる演習を中心とした授業です。積み上げ式に授業を進めますので、欠席は次回以降の授業参加に支障をきたします。当然のことですが、やむを得ず欠席した場合は、次回までに各自で自習しておいてください。 使用するソフトウェアは、Adobe Photoshop CS3、Flash CS3です。				
講義計画					
第1回	コンピュータによる画像処理	－	パソコンにおける画像の表現方法や画像のファイル形式について		
第2回	Photoshopによる画像処理(1)	－	範囲設定と画像の合成、レイヤー操作		
第3回	Photoshopによる画像処理(2)	－	さまざまな色調補正、ヒストリー操作		
第4回	Photoshopによる画像処理(3)	－	マスクとチャンネルの操作、フィルター処理		
第5回	Photoshopによる画像処理(4)	－	各種修正ツールによるフォトレタッチ		
第6回	Photoshopによる画像処理(5)	－	レイヤー操作による高度な画像処理		
第7回	PhotoshopによるWeb素材作成(1)	－	GIFアニメーションの作成		
第8回	PhotoshopによるWeb素材作成(2)	－	イメージマップとロールオーバー		
第9回	Flashによるアニメーション作成(1)	－	モーショントウイーンを用いたアニメーションの作成		
第10回	Flashによるアニメーション作成(2)	－	モーションガイドによる複雑なアニメーションの作成		
第11回	Flashによるアニメーション作成(3)	－	ムービークリップの作成と活用		
第12回	FlashとActionScript(1)	－	ActionScriptの基礎		
第13回	FlashとActionScript(2)	－	ActionScriptによるムービーの制御		
第14回	FlashとActionScript(3)	－	ActionScriptを活用したFlashアプリケーションの作成		
第15回	課題制作	－	実用的なFlashアプリケーションの作成		