

2009年度

科目名	応用プログラミング演習				
担当教員	小坂 暢幸				
配当	教福3	コード	42410		
開期	通年	講時	木曜日2限		
		単位数	4		
授業テーマ	コンピュータ業界で有名な言語「ビジュアルベーシック」を学習し、プログラミングの技術を体験する。				
目的と概要	世界的に有名な「ビジュアルベーシック」言語を学習し、プログラミングの基礎を体験する。「VB言語」は、短い指令で実行する事ができ、5行や10行の入力で実行できる易しいプログラム言語。 毎時間、パソコンで、1つか2つのプログラミング実習を行い、ゲーム感覚で学習する。「プログラミングや、プログラマーとは、どういうことをするのか」という実体験をして頂く。 教科書は、入門書として、特別に易しく編集されている。簡易な練習問題集も使用する。				
成績評価法	出席率(70%)と、レポート提出(30%)				
テキスト	学生のための VISUAL BASIC.NET 著者 若山 芳三郎 出版社 東京電気大学出版局				
参考書					
履修に当たっての注意・助言	プログラマーの体験をして頂きます。 自分がコンピュータの世界に合っているか、いないかを確認して下さい。				
講義計画					
<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p>1.ソフトウェア言語</p> <p>1)コンピュータの構成</p> <p>2)ソフトウェアの構成</p> <p>3)プログラミング言語の種類と特徴</p> <p>4)Visual Basicの学習</p> <p>5)MICRO SOFTの世界</p> <p>2.ソフトウェアの作成</p> <p>1)設計からの稼動</p> <p>2)プログラム作成から実行</p> <p>3)プログラムの作成手順</p> <p>3.流れ図(フロチャート)</p> <p>1)フローチャート</p> <p>2)流れ図例</p> <p>4.Visual Basic.NETの概要</p> <p>1)プログラムとプログラミングの言語</p> <p>2)Visual Basic.NETの概要</p> <p>5.簡単なプロジェクトの作成</p> <p>1)文字の表示</p> <p>2)プログラムの実行・終了・保存・開く</p> <p>3)実行ファイルの作成</p> <p>4)簡単な計算</p> <p>5)変数の使い方</p> <p>6)関数計算</p> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p>6.分岐処理</p> <p>1)構造化プログラミング</p> <p>2)Ifステートメントによる分岐処理</p> <p>3)Select Caseステートメントによる分岐処理</p> <p>7.繰り返し処理</p> <p>1)For...Next制御構造による繰り返し処理</p> <p>2)Do...Loop構造による繰り返し処理</p> <p>8.配列の利用</p> <p>1)一次元配列</p> <p>9.プロシージャ</p> <p>1)サブルーチンプロシージャ</p> <p>2)Functionプロシージャ</p> <p>10.コントロールの利用</p> <p>1)テキスト入出力のコントロール</p> <p>2)ボタンによるコントロール</p> <p>3)ピクチャボックスコントロール</p> <p>11.総合演習</p> </td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">使用ソフトウェア VISUAL BASIC.NET</p>				<p>1.ソフトウェア言語</p> <p>1)コンピュータの構成</p> <p>2)ソフトウェアの構成</p> <p>3)プログラミング言語の種類と特徴</p> <p>4)Visual Basicの学習</p> <p>5)MICRO SOFTの世界</p> <p>2.ソフトウェアの作成</p> <p>1)設計からの稼動</p> <p>2)プログラム作成から実行</p> <p>3)プログラムの作成手順</p> <p>3.流れ図(フロチャート)</p> <p>1)フローチャート</p> <p>2)流れ図例</p> <p>4.Visual Basic.NETの概要</p> <p>1)プログラムとプログラミングの言語</p> <p>2)Visual Basic.NETの概要</p> <p>5.簡単なプロジェクトの作成</p> <p>1)文字の表示</p> <p>2)プログラムの実行・終了・保存・開く</p> <p>3)実行ファイルの作成</p> <p>4)簡単な計算</p> <p>5)変数の使い方</p> <p>6)関数計算</p>	<p>6.分岐処理</p> <p>1)構造化プログラミング</p> <p>2)Ifステートメントによる分岐処理</p> <p>3)Select Caseステートメントによる分岐処理</p> <p>7.繰り返し処理</p> <p>1)For...Next制御構造による繰り返し処理</p> <p>2)Do...Loop構造による繰り返し処理</p> <p>8.配列の利用</p> <p>1)一次元配列</p> <p>9.プロシージャ</p> <p>1)サブルーチンプロシージャ</p> <p>2)Functionプロシージャ</p> <p>10.コントロールの利用</p> <p>1)テキスト入出力のコントロール</p> <p>2)ボタンによるコントロール</p> <p>3)ピクチャボックスコントロール</p> <p>11.総合演習</p>
<p>1.ソフトウェア言語</p> <p>1)コンピュータの構成</p> <p>2)ソフトウェアの構成</p> <p>3)プログラミング言語の種類と特徴</p> <p>4)Visual Basicの学習</p> <p>5)MICRO SOFTの世界</p> <p>2.ソフトウェアの作成</p> <p>1)設計からの稼動</p> <p>2)プログラム作成から実行</p> <p>3)プログラムの作成手順</p> <p>3.流れ図(フロチャート)</p> <p>1)フローチャート</p> <p>2)流れ図例</p> <p>4.Visual Basic.NETの概要</p> <p>1)プログラムとプログラミングの言語</p> <p>2)Visual Basic.NETの概要</p> <p>5.簡単なプロジェクトの作成</p> <p>1)文字の表示</p> <p>2)プログラムの実行・終了・保存・開く</p> <p>3)実行ファイルの作成</p> <p>4)簡単な計算</p> <p>5)変数の使い方</p> <p>6)関数計算</p>	<p>6.分岐処理</p> <p>1)構造化プログラミング</p> <p>2)Ifステートメントによる分岐処理</p> <p>3)Select Caseステートメントによる分岐処理</p> <p>7.繰り返し処理</p> <p>1)For...Next制御構造による繰り返し処理</p> <p>2)Do...Loop構造による繰り返し処理</p> <p>8.配列の利用</p> <p>1)一次元配列</p> <p>9.プロシージャ</p> <p>1)サブルーチンプロシージャ</p> <p>2)Functionプロシージャ</p> <p>10.コントロールの利用</p> <p>1)テキスト入出力のコントロール</p> <p>2)ボタンによるコントロール</p> <p>3)ピクチャボックスコントロール</p> <p>11.総合演習</p>				