

大阪大谷大学

STEAM Lab 紀要

第 2 号

2022 年 3 月

巻頭言	小谷 卓也…	1
[特集論文]		
〈研究ノート〉		
『平家物語』「安徳入水」について	四重田陽美…	3
考古学を支える理系の技	狭川 真一…	9
知能テストを用いた虐待被害の定量化に係る犯罪心理学研究	緒方 康介…	15
データから見るセンター講座の年次ごとの受講状況 ——薬学教育支援・開発センターの取組み——	江崎 誠治…	17
GFP 蛍光発色団アナログ (DAIN) の合成と蛍光評価	藤坂 朱紀…	21
[自由論文]		
〈原著論文〉		
乳幼児期から低学年児童期の科学教育プログラム「かがく」が「具体的知識 (概念)」と「抽象的知識 (概念)」を構成するしくみについての理論的考察	小谷 卓也…	27
教職課程の学生に対するプログラミング授業の有効性 ——プログラミング教育を通して STEAM 教育に親しむ——	金川 弘希・竹歳 賢一…	35
〈研究ノート〉		
幼小接続を見据えたことばの教育 ——言語獲得のための話しことばと書きことばの接続——	今宮 信吾…	41
ゲーミフィケーション要素を取り入れた古典教材の作成・検討	野上 颯斗・山口 響史…	45
〈教育実践ノート〉		
2021 年度「授業技術基礎」における「模擬授業」に関する報告	岩井 晃子…	49
平和学習における「キッズゲルニカ・プロジェクト」の実践報告	狩谷 潤也…	51
基礎ゼミⅣ「科学・技術ゾーン」における STEAM 実践報告	基礎ゼミⅣ学生・竹歳 賢一…	55
教員採用試験受験における STEAM 教育の活用実践	植野 友萌・田中龍之介・舟橋 美佑…	61
〈リサーチ・シーズ〉		
地理情報と ICT 機器を用いた国語科教材作成方法の検討	田中龍之介…	75
児童発達支援における 3D プリンターの活用実践	日高まなみ…	79
テキスト・マイニングを活用したインタビュー調査の量的・質的分析	舟橋 美佑…	81
2021 (令和 3) 年度 STEAM Lab 事業報告書	小谷 卓也…	85
大阪大谷大学 STEAM Lab 紀要編集規程		
「大阪大谷大学 STEAM Lab 紀要」投稿要項		

Osaka Ohtani University's Journal of STEAM Research and Education

Volume 2

The Table of Contents

Preface by the Director of STEAM Lab	KOTANI Takuya	1
(Featured Articles)		
(Research Notes)		
A study of suicide by drowning about Antoku in “Heike Monogatari”	YOEDA Harumi	3
The science techniques that support archaeology	SAGAWA Shinichi	9
Contributions from the perspective of forensic and criminal psychology to quantification and visualizing with regard to child abuse victimization using psychometric intelligence testing	OGATA Kohske	15
Center course enrollement by year in data : Approaches of the Learning Support Center for Pharmacy Education	ESAKI Seiji	17
Synthesis and fluorescence properties of the green fluorescent protein chromophore analogue (DAIN)	FUJISAKA Aki	21
(Free Articles)		
(Original articles)		
How Young Children Construct Knowledge through Experience -based Scientific Program “Kagaku” : A Theoretical Discussion of “Everyday Concept” and “Scientific Concept”	KOTANI Takuya	27
Effectiveness of the Programming Lessons for Students in the Teacher Training Course ——Get familiar with STEAM education through programming education——	KANAGAWA Hiroki, TAKETOSHI Kenichi	35
(Research Notes)		
A education of Words about connection between infants and children-Connection between Speaking and Writing for Getting language	IMAMIYA Shingo	41
Consideration of developing teaching materials introduced “gamification” about the classics	NOGAMI Hayato, YAMAGUCHI Kyoji	45
(STEAM Education Reports)		
A Report on Demo lessons in the classes of “Basic teaching skills” of 2021	IWAI Akiko	49
A Report on Community Engagement Activities of “Kids Guernica Project” in Peace Education	KARIYA Junya	51
A Report on STEAM practice in basic seminars IV	Students of basic seminars IV, TAKETOSHI Kenichi	55
STEAM Education for the Teacher Employment Examination	UENO Yume, TANAKA Ryunosuke, Funahashi Miyu	61
(Research Ideas)		
A Consideration of developing teaching materials of Japanese introduced geographic information and ICT devices	TANAKA Ryunosuke	75
A Report on utilizing 3 Dprinter for the support to children’s development	HIDAKA Manami	79
An Analysis of interview research introduced text mining	Funahashi Miyu	81
[Annual Reports]		
The Annual report of STEAM Lab in 2021	KOTANI Takuya	85
[Regulations]		
Editing Rules for the Article of STEAM Lab		
Submission Rules for the Article of STEAM Lab		
